

Bonifác

Autor textovky - Petr Horák 1991
Autor návodu - Petr Svoboda as FLY 2008



Bonifác ti umožní prožít dobrodružství, aniž vstaneš ze židle. Dostaneš se do nového záhadného světa. Věci, které najdeš, můžeš brát, používat...

Vše pomocí příkazů, které mohou být jedno nebo dvouslovné.

Tvůj úkol zní jasně, vrátit se zpět do civilizace. Tak se snaž.

Příkazy:

VEZmi

POLož

PROzkoumej

POUžij

SiTuace

INVenťář

VYLez

S, J, V, Z

Návod na textovku

1. Začínáš v místnosti č. 7. Zde leží kanystr, ten vezmi, bude se ti za chvíli hodit. Příkaz VEZ KANYSTR
2. Jdi na sever do místnosti č. 8. Zde najdeš sirku a se spojením s kanystrem plným benzínu, máš pěknou... Příkaz VEZ SIRKA
2. V místnosti č. 3 vylez na strom, do místnosti č. 4, kde najdeš kartu č. 1 a potom pěkně slezeš zpátky do místnosti č. 3. Příkaz VYL
3. V místnosti č. 25 leží karta č. 2, tu vezmi. Příkaz VEZ KARTA 2
4. Jdi na východ do místnosti č. 26, kde leží klíček, ten vezmi. Díky němu otevřeš dveře v místnosti č. 18.
5. Hned na východě od tebe leží v místnosti č. 28 trs. Ten také vezmi.
6. V místnosti č. 16 na tebe kouká velké zvíře, musíš zde položit TRS, aby se ti uvolnila cesta na ostatní směry.
7. V místnosti č. 12 prozkoumej jezírko, ve kterém najdeš klíč.
8. Nyní jdi do místnosti č. 15, kde se válí plášť, ten vezmi, protože o kus dál začne pršet a ty nesmíš zmoknout, jinak onemocníš a zemřeš.
9. V místnosti č. 22 ti brání v cestě trní. Použij zde sirku a měj u sebe kanystr. Díky tomuhle spojení odstraníš trní a cesta bude volná. Prozkoumej zde truhlu. Poté použij klíč. Najdeš v ní kartu č. 3, tu samozřejmě vezmi.
10. Na jihu v místnosti č. 21 najdeš postřík. Vezmi ho, protože díky němu, můžeš vstoupit do místnosti č. 14.
11. V místnosti č. 18 použij klíček, pomocí kterého otevřeš dveře na západ do místnosti č. 14.
12. po vstupu do místnosti č. 14 musíš hned použít postřík, abys zabil vosy dřív, jak oni tebe.
13. Na jihu v místnosti č. 13 prozkoumej liány, najdeš lano, to vezmi a utíkej do místnosti č. 6.
14. V místnosti č. 6 použij lano, to přehodíš přes propast a hned máš cestu na západ volnou.
15. V místnosti č. 1 prozkoumej odpadky, najdeš buřt, ten vezmi.
16. Nyní jdi do místnosti 29, kde pobíhá veliký pes. Polož zde buřt, pes ho sežere a usne. Uvolní se ti cesta ke kouzelnému stroji, do kterého musíš mít všechny tři karty. Jestli je máš, můžeš se v klidu vrátit zpět domů...

```
GRATULUJI !!!  
DOSEL JSI DO KONCE. JE VIDET, ZE JE Z  
TEBE NADEJNY HRAC ADVENTURE GAME! A  
TED K UKOLU. BONIFAC SE DOSTAL S PRA-  
LESA A MUZE SE VRATIT ZPATKY K CIVILI-  
ZACI. DOUFAM, ZE SE TI HRA LIBILA I  
KDYZ JSI NEKDY ZANADAVAL.  
  
TESTE SE NA HRY OD PETULKA SOFT ! A  
NEBUDOU JENOM TEXTOVE !  
■
```